

CREATING WITH SCRATCH

Oggi è possibile accedere con i nostri computer ad un numero incredibile di giochi interattivi, storie, simulazioni e di altri **media dinamici e interattivi**. Purtroppo, per la maggior parte, questi programmi sono strade a senso unico: puoi soltanto vedere e cliccare ciò che gli altri hanno creato; non puoi crearne e progettarne di tuoi.

Scratch cambia tutto ciò, espandendo i confini di ciò che puoi progettare e creare con il tuo computer rendendo semplice combinare grafica, foto, musica e suoni in **creazioni interattive**. Con Scratch puoi creare personaggi che ballano, cantano e interagiscono tra di loro. O creare immagini che vorticano, ruotano o si animano rispondendo ai movimenti del mouse. O integrare immagini con effetti sonori e brani musicali per creare un biglietto di auguri per un amico o una relazione interattiva per la scuola.

Il nome **Scratch** deriva dalla tecnica dello **scratching** usata dai disc jockey di musica hip-hop che trascinano avanti e indietro con le loro mani i vecchi dischi in vinile per fondere insieme brani musicali in modo creativo. Puoi fare qualcosa di simile con Scratch, mescolando in modo creativo diversi tipi di media (grafica, foto, musica, suoni) mixing different types of media clips (graphics, photos, music, sounds).

Al cuore di Scratch c'è un **linguaggio di programmazione grafica** che ti permette di controllare le azioni e le interazioni tra media diversi. Programmare in Scratch è molto più semplice che con i tradizionali linguaggi di programmazione: per creare uno script è sufficiente collegare insieme dei blocchi grafici, esattamente come faresti con i mattoncini LEGO o con i pezzi di un puzzle.



Una volta che hai terminato di creare con Scratch il tuo progetto puoi **condividerlo** sul sito di Scratch, esattamente come condividi i video su YouTube o le foto su Flickr. Oppure puoi inserire i tuoi progetti in una qualunque pagina web – ad esempio puoi inserire un'animazione interattiva creata con Scratch nella tua pagina di MySpace o di Facebook.

Puoi farti ispirare dalle centinaia di migliaia di progetti che trovi disponibili sul sito di Scratch. Se ti piace un personaggio o le immagini o gli script di un progetto ti basta **scaricarlo** e riusare nel tuo progetto di Scratch le parti che ti interessano.



Lifelona Kindergaarten Group. MIT Media Lab