

Classi e oggetti con più metodi

Eseguire un metodo più volte

Possiamo richiedere ad un oggetto di eseguire più volte un metodo, ottenendo quindi più volte l'effetto prodotto da quel metodo.

Ecco come vedere tre volte il saluto:

```
package saluto;

public class Saluto {
    public void saluta(){
        System.out.println("Ciao, mondo!");
    }
}
```

```
package saluto;

public class Main {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        //preparo una variabile per oggetto di classe Saluto
        Saluto ciao;
        //istanzio un oggetto di classe Saluto
        ciao = new Saluto();
        //l'oggetto effettua il saluto per tre volte
        ciao.saluta();
        ciao.saluta();
        ciao.saluta();
    }
}
```

Si otterrà questo output:

```
Ciao, mondo!
Ciao, mondo!
Ciao, mondo!
```

Classe con più metodi

Possiamo arricchire la classe con più metodi in modo da poter ottenere comportamenti diversi, ad esempio:

```
package saluto;
```

```

public class Saluto {
    public void saluta(){
        System.out.println("Ciao, mondo!");
    }
    public void salutaClasse(){
        System.out.println("Ciao, 3Ai!");
    }
    public void salutaProf(){
        System.out.println("Ciao, professore!");
    }
    public void salutaMe(){
        System.out.println("Ciao, Gianni!");
    }
}

```

La classe Saluto offre ora anche altri tre metodi che realizzano messaggi di saluto di tipo diverso.

Il metodo main con un oggetto di questa classe può chiederne l'esecuzione.

```

package saluto;

public class Main {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        //preparo una variabile per oggetto di classe Saluto
        Saluto ciao;
        //istanzio un oggetto di classe Saluto
        ciao = new Saluto();
        //l'oggetto effettua vari saluti
        ciao.saluta();
        ciao.saluta();
        ciao.salutaClasse();
        ciao.salutaProf();
        ciao.salutaMe();
    }
}

```

Si otterrà questo output:

```

Ciao, mondo!
Ciao, mondo!
Ciao, 3Ai!
Ciao, professore!
Ciao, Gianni!

```

Si noti che si è liberi di eseguire i metodi nell'ordine che si preferisce, indipendentemente

dall'ordine con cui sono definiti nella classe, ad esempio:

```
package saluto;

public class Main {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        //preparo una variabile per oggetto di classe Saluto
        Saluto ciao;
        //istanzio un oggetto di classe Saluto
        ciao = new Saluto();
        //l'oggetto effettua vari saluti
        ciao.salutaClasse();
        ciao.saluta();
        ciao.salutaMe();
        ciao.saluta();
        ciao.salutaProf();
    }
}
```

produce questo output:

```
Ciao, 3Ai!
Ciao, mondo!
Ciao, Gianni!
Ciao, mondo!
Ciao, professore!
```

cc

cc Quest'opera è stata rilasciata con licenza Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 3.0 Italia. Per leggere una copia della licenza visita il sito web <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/it/> o spedisci una lettera a Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.
Giovanni Ragno – ITIS Belluzzi Bologna 2012