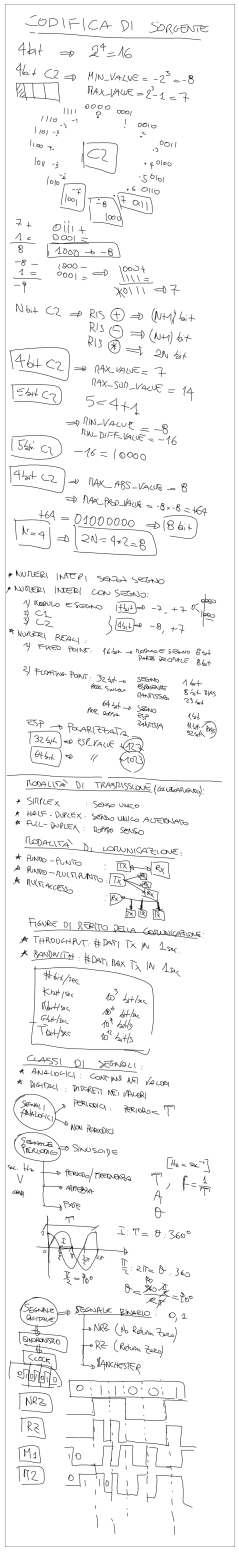
CODIFICA DI SORGENTE
4bit ⇒ 2^4 = 16
4bit C2 ⇒ MIN_VALUE = -2^3 = -8
MAX_VALUE = 2^3 - 1 = 7
NBit C2 ⇒ RIS + ⇒ (N+1) bit
RIS - ⇒ (N+1) bit
RIS * ⇒ 2N bit
4bit C2 ⇒ MAX_VALUE = 7
MAX_SUM_VALUE = 14
5bit C2
5 = 4+1
⇒ MIN_VALUE = -8
MAX_DIFF_VALUE = -16
-16 = 10000
9bit C2 ⇒ MAX_ABS_VALUE = 8
⇒ MAX_PROD_VALUE = -8 · -8 = 64
16A = 01000000 ⇒ 8 bit
N=4 ⇒ 2N = 4+4 = 8
NUMERI INTERI SENZA SEGNO
NUMERI INTERI CON SEGNO:
1) MODULO E SEGNO
2) C1
3) C2
NUMERI REALI
1) FIXED POINT: 16bit → NUMERO DI BIT PARTE DECIMALE 8bit
2) FLOATING POINT: 32bit → MANTISSA ESPONENTE
64bit → MANTISSA ESPONENTE
ESP → POLARIZZATA
32bit → ESP_VALUE
64bit →
MODALITÀ DI TRASMISSIONE (ORIENTAMENTO):
SIMPLEX : SENSO UNICO
HALF-DUPLEX : SENSO UNICO ALTERNATO
FULL-DUPLEX : DUPLICE SENSO
MODALITÀ DI COMUNICAZIONE:
PUNTO-PUNTO :
PUNTO-MULTIPUNTO :
MULTIACCESSO
FIGURE DI MERITO DELLA COMUNICAZIONE:
THROUGHPUT: # DATI TX IN 1sec
BANDWIDTH: # DATI MAX TX IN 1sec
#bit/sec
Kbit/sec
Mbit/sec
Gbit/sec
Tbit/sec
CLASSI DI SEGNALI:
ANALOGICI : CONTINUI NEI VALORI
DIGITALI : DISCRETI NEI VALORI
Segnali Analogici
PERIODICI : PERIODO = T
NON PERIODICI
Segnali Periodici
SINUSOIDE
V
AMPIEZZA
FASE
T, A, θ
f = 1/T
SEGNALE DIGITALE
SEGNALE BINARIO : 0, 1
NRZ (No Return Zero)
RZ (Return Zero)
MANCHESTER
GENERATORE
CLOCK
0 1 1 0 0 1
NRZ
RZ
M1
M2