

## Visibilità (SCOPE) delle variabili

variabili di classe:  
(attributi)

```
class Ccc {  
    varC1  
    varC2  
    varC3  
}
```

variabili di metodo:

```
public void mmm(){  
    varM1  
    varM2  
}
```

variabili in un ciclo

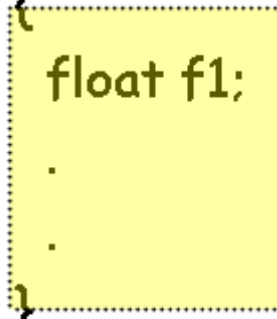
```
for (varI ; ; ){  
  
}
```

variabili di firma del metodo:  
(parametri formali)

```
public void ppp( varP1 ,varP2 ) {  
  
}
```

In generale lo scope di una variabile è costituito dal costrutto che immediatamente lo contiene (confini compresi, come negli esempi del ciclo e dei parametri)

```
.  
...  
{  
  float f1;  
  .  
  .  
}  
...  
.
```



## Esempio

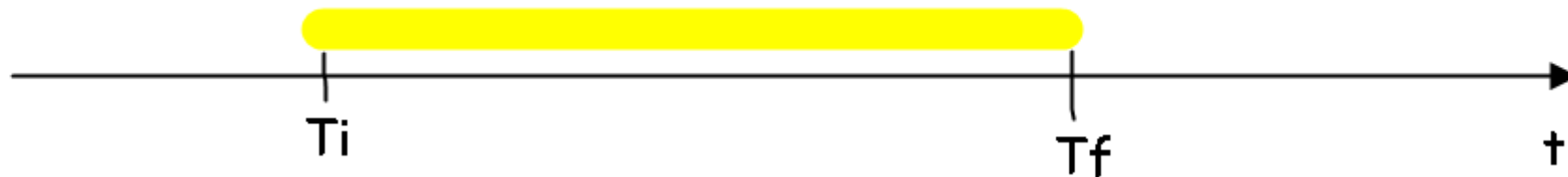
Scope att i i1 i2 i3 i4 i1

```

class EsempioScope {
  int att=1;
  public int metodoA(int i1, int i2){
    int i3=att;
    for (int i=i1;i<i2;i++){
      i3+=i;
    }
    {
      int i4;
      i4=i1;i1=i2;i2=i3;i3=i4;
    }
    for (int i=i1;i<i2;i++){
      i3-=i;
    }
    return i3;
  }
  public int metodoB(int i1){
    att+=i1;
    return att;
  }
}

```

## Tempo di vita di variabili



Oltre alla visibilità nello spazio (scope) le variabili hanno un tempo di vita (lifetime) correlato all'ambiente a cui sono connesse