

MEMORIA

```
class Fibonacci {
```

```
    int ultimi, penultimo;
```

Rappresenta MEMORIA / STATO / STORIA
dell'oggetto

```
    public void next() {
```

```
        int x; // VOLATILE, non è la storia dell'oggetto
```

```
    }
```

lista ContType

legg stringe

increment ContType

richiedi Sale (CONTINUE)

while Sale == continue

Vincitore il ContType

```

class Contatore {
    int c; // valore del conteggio
    public Contatore() {
        c=0;
    }
    public void incrementa()
    public int getConteggio()
}

```

```

class Contatore {
    int c; // valore del conteggio
    public Contatore(){
        c=0;
    }
    public void incrementa() {
    }
    public int getConteggio() {
    }
}

```

Dopo aver svolto l'esercizio "conta le stringhe"

Realizzare un programma "conta i numeri", in cui l'operatore inserisce una serie di numeri e al termine il programma deve indicare quanti numeri sono stati inseriti.

Cosa hanno in comune e cosa di diverso questi due esercizi?

Buon lavoro.

Ora è il momento di fare un po' di calcoli:

il programma questa volta deve sommare il valore di tutti i numeri inseriti.

Lo sviluppiamo seguendo lo schema precedente: prima per 'contare' abbiamo realizzato un 'contatore', questa volta per 'sommare' abbiamo bisogno di un 'sommatore'. Quali proprietà deve avere? Come realizzarlo?