

istanza di un oggetto sommatore s

leggi numero

somma il numero nuovo con la somma precedente

richiedi scelta (continuare)

while scelta==continua

visualizza il risultato

```
class Sommatore {  
    private double risultato; // il totale delle somme effettuate  
  
    public Sommatore(){  
        risultato=0;  
    }  
    public void somma(double nuovoNumero) //metodo che aggiunge al  
    risultato un nuovo numero  
  
}
```