

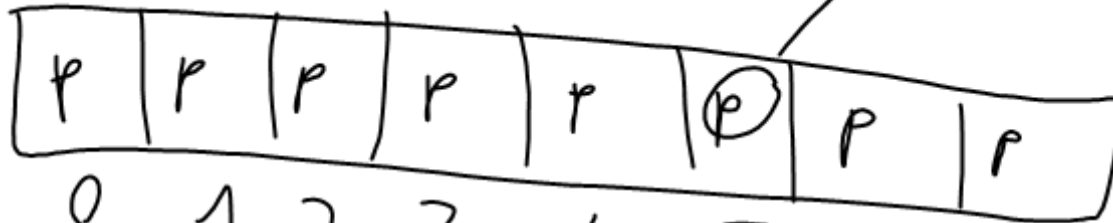
temperature



0 1 2 3 4 5 6 7 8

flat[] temperature = new flat[9]

luntino



0 1 2 3 4 5 6 7

Producto[] luntino = new Producto[8];





Prodotto  $p_j \rightarrow$

dichiarazione di variabile :

- $p$  è una variabile destinata a oggetti di classe Prodotto
- alla variabile  $p$  è dato spazio di memoria per un RIFERIMENTO a un oggetto Prodotto

$p = \text{new Prodotto}();$

Prodotto  $q_j$

$q = p;$





